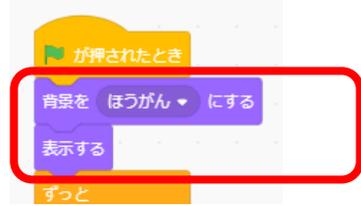


WHY プログラミングを活用したクラブ活動ー3

文房具でシューティングゲームを作ろう

<p style="text-align: center;">1</p> <div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 20px; background-color: yellow; margin: 5px auto;"></div> <p style="text-align: center; font-size: small;">消しゴム</p>	<p>「消しゴムのプログラム」 矢印キーで消しゴムに左右に動かす命令 ①右矢印が押されたら X 座標を右に動かす ②左矢印が押されたら X 座標を右に動かす (スライドで座標の説明 右が+ 左が-)</p> <div style="text-align: center;"> </div>	<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center;">右向き矢印 ▼ キーが押されたとき</p> <p style="text-align: center;">x座標を 20 ずつ変える</p> </div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p style="text-align: center;">左向き矢印 ▼ キーが押されたとき</p> <p style="text-align: center;">x座標を -20 ずつ変える</p> </div>
<p style="text-align: center;">2</p> <div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 40px; background-color: yellow; margin: 5px auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> </div> <p style="text-align: center; font-size: small;">えんぴつ</p>	<p>「えんぴつのプログラム」 スペースキーを押すたびに鉛筆がけしごむから飛び出す ①スペースキーが押されたら鉛筆が現れ、消しゴムのところへ行く ②端に触れるまで、Y 座標を変えて上に移動させる (Y 座標の説明 上が+ 下が-) ③端に着いたら消す</p> <p>★鉛筆が出たり消したりが必要だよ</p>	<div style="border: 2px solid red; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center;">スペース ▼ キーが押されたとき</p> <p style="text-align: center;">消しゴム ▼ へ行く</p> <p style="text-align: center;">表示する</p> </div> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px;"> <p style="text-align: center;">端 ▼ に触れた まで繰り返す</p> <p style="text-align: center;">y座標を 20 ずつ変える</p> <p style="text-align: center;">隠す</p> </div>
<p style="text-align: center;">3</p> <div style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; background-color: yellow; margin: 5px auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> </div> <p style="text-align: center; font-size: small;">三角定規</p>	<p>三角定規をずーと動かそう</p> <p>★三角定規の角度をはじめから斜めにしておくと楽しい</p>	<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p style="text-align: center;">が押されたとき</p> <p style="text-align: center;">ずっと</p> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; margin: 5px auto; width: 80%;"> <p style="text-align: center;">5 歩動かす</p> </div> <p style="text-align: center;">もし端に着いたら、跳ね返る</p> </div>

<p>4</p>  <p>三角定規</p>	<p>三角定規が消しゴムにぶつかったら「がーん」となって消えてしまおう</p> <p>↓</p> <p>★消えてしまうので、スタートで「表示」させないとね…</p> <p>★がーんの画面のままだね 「背景をほうがんにする」を最初に</p>	 
---	---	--

<p>5</p>  <p>三角定規</p>	<p>三角定規が鉛筆にぶつかったら「クリア」となって終了にしよう</p>	
---	--------------------------------------	---

いろいろ工夫してみよう

	<p>三角定規のスタート位置を設定</p>	
	<p>鉛筆砲・三角定規の速度を変えてみよう</p>	
	<p>文房具を増やして見よう</p>	