

## WHY プログラミングを活用したクラブ活動-2

### おかしな踊りを直せ

1	背景のプログラムに音楽をつける ①音をライブラリから挿入 ②ずーと音楽を鳴らす命令を作る	
2	「星」を動かして見よう ①コスチュームを確認し命令を作る	
3	NHK の番組(前半)をみる(3分20秒~4分35秒) 「星の動きが早すぎる」→「1拍休む」	
<a href="http://www.nhk.or.jp/gijutsu/programming/?das_id=D0005250002_00000#in=200&amp;out=275">http://www.nhk.or.jp/gijutsu/programming/?das_id=D0005250002_00000#in=200&amp;out=275</a>		
4	「1拍休む」を入れると音楽に合わせて切り替えを行ってくれる。	
5	NHK の番組(後半)をみる(6分40秒~9分00秒) 「〇〇の効果を変える」	
<a href="http://www.nhk.or.jp/gijutsu/programming/?das_id=D0005250002_00000#in=400&amp;out=540">http://www.nhk.or.jp/gijutsu/programming/?das_id=D0005250002_00000#in=400&amp;out=540</a>		
6	キャラクタたちに色々な効果をつけて見よう	
7	観客のコスチュームをコピーしてライトを素敵にしよう+背景を変えてみよう	