

日光パンフレット作成プログラミング手順書




【 素材準備編 】

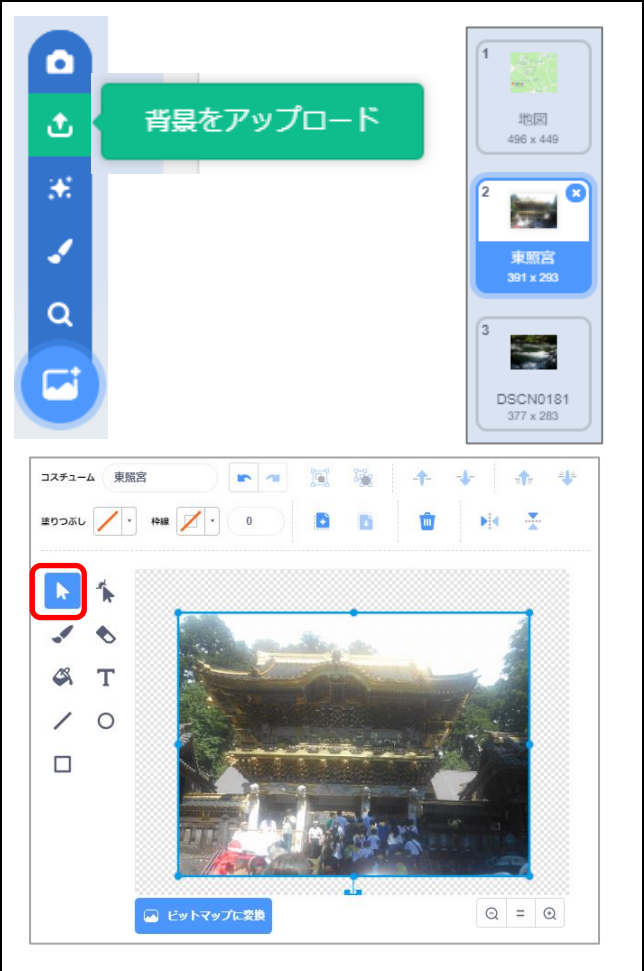
- ・パンフレットで紹介する写真データを選択し、場所に名前を付けて保存しておく
- ・班ごとの地図上にポイントする場所を事前に確認しておく

【 プログラム編 】

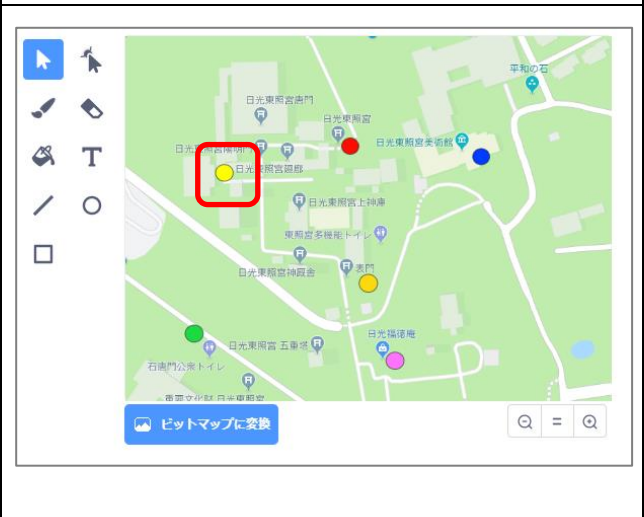
「みんなのフォルダ」内のひな形ファイルの中から、該当の地域名のひな型ファイルを選択し Scratch で開く

ステージ（背景）にそれぞれの写真をいれた説明ページを作成する

- ① ステージ（背景）に使用する写真を追加する
- ② ①背景をアップロードで保存してある写真を挿入する（枚数分を繰り返す）
- ③  ボタンで変換する
- ④  ボタンで写真を選択し大きさや位置を変更
- ⑤  ボタンで文字を入力する
- ⑥ 文字の色や大きさを変更しページを完成させる



- ⑦ 「地図」内に写真の場所に●印を移動して設置する
- ⑧ 
- ⑨ 不要な●は削除する



ねこのプログラムを作成する

- ・ねこが色マークにふれたら、それぞれ指定の背景画面が出るようにプログラム作成する
- ・右上の**もどる**にふれたらはじめの画面にもどる



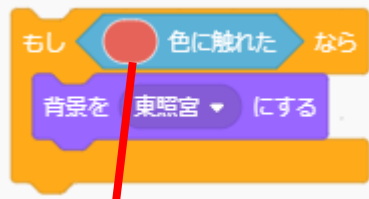
マウスポインターにずっとついて行くようにする



●に触れたら、作成した背景(背景：きりん)を表示させるようにする

※色の選択は●色に触れたでクリックし、スポイトで背景内の●で選択すると同色になる

●●●も同様に行う



ずっとの中にブロックを入れる

もどる に触れたらはじめの画面(背景：ジャングル)にもどるようにする

