

家庭科ガチャ プログラミング手引き

<p>準備</p>	<p>ひな形を開く：「がちゃプログラム.sb3」</p>	
<p>操作方法</p>	<p>①「はじめから」ボタンをクリックしてリセットする (ゲーム回数・使ったお金など)</p> <p>②がちゃのハンドル部分をクリックしてゲームを行う (使ったお金が100円ずつ加算)</p> <p>③ガチャの結果の履歴が右側に表示される</p>	
<p>修正プログラム</p>	<p>「あたり判定」スプライトのプログラムを開きあたりが多く(少なく)なるように考えてプログラムを修正する</p> <p>【既存のプログラム仕様】</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ガチャ実行で「くじ番号」(1~100)をランダム割りふる</li> <li>・10回までは常に「はずれ」</li> <li>・81~94は「ノーマル当たり」</li> <li>・95~99は「レア当たり」</li> <li>・100は「スーパーレア当たり」</li> </ul> <div data-bbox="311 1473 598 1758" style="display: flex; flex-wrap: wrap; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>はずれ</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>あたり ノーマル</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>あたり レア</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>あたり スーパーレア</p>  </div> </div>	