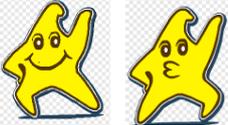
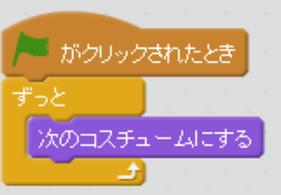
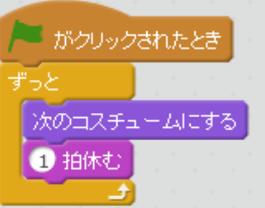


WHY プログラミングを活用したクラブ活動-1

おかしな踊りを直せ

1	背景のプログラムに音楽をつける ①音をライブラリから挿入 ②ずーと音楽を鳴らす命令を作る	
2	「星」を動かして見よう ①コスチュームを確認し命令を作る 	
3	NHK の番組(前半)をみる 星の動きが早すぎる→「1拍休む」	
http://www.nhk.or.jp/gijutsu/programming/?das_id=D0005250002_00000#in=200&out=275		
4	「1拍休む」を入れると音楽に合わせて切り替えを行ってくれる。	
5	NHK の番組(後半)をみる 「〇〇の効果を調える」	
http://www.nhk.or.jp/gijutsu/programming/?das_id=D0005250002_00000#in=400&out=540		
6	キャラクタたちに色々な効果をつけて見よう(グループで話しあいながら考えよう)	
7	おまけ...観客のコスチュームをコピーしてライトを素敵にしよう!(できれば発表してね)	



```

    がクリックされたとき
    ずっと
    魚眼レンズ の効果を 30 ずつ変える
    1 拍休む
    画像効果をなくす
    1 拍休む
    
```



```

    がクリックされたとき
    ずっと
    次のコスチュームにする
    1 拍休む
    色 の効果を 25 ずつ変える
    
```



```

    がクリックされたとき
    ずっと
    渦巻き の効果を 30 にする
    1 拍休む
    渦巻き の効果を -30 にする
    
```

