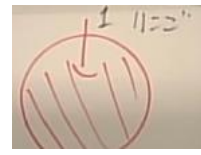



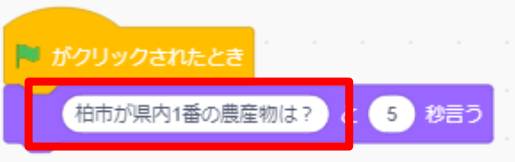

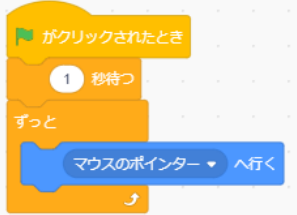



# 千葉県クイズプログラミング手順書

## 【 素材準備編 】

手書き画像をタブレットで撮影し、取り込む  
(マイフォルダに名前をつけて保存する)



## 【 プログラム編 】

	<p>教師：見本用プログラム「千葉県クイズ完成版.s2」を準備 児童：ひな形ファイル「千葉県クイズ.sb2」を配布</p>	
	<p>◆プログラム開始でチーバ君が クイズの質問をする ・質問内容をを入力する</p>	
	<p>◆マウスにくっついて動かす ・スタート後、少し間を空けてから ずーとマウスへくっついて行く</p>	
	<p>◆スプライトの追加で撮影した 画像を追加する ・大きさの数字を変えて調整する</p> <p>◆正解・はずれの背景を追加する ◆正解の背景に説明文を入力する</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div data-bbox="354 1525 494 1666">  </div> <div data-bbox="525 1518 678 1666">  </div> </div>	



◆正解・不正解にタッチしたら

背景を変更させる

- ・「もし〇〇に触れたら」はずれの背景にする
- ・「もし〇〇に触れたら」あたりの背景にする

```
がクリックされたとき
  1 秒待つ
  ずっと
    マウスのポインターへ行く
    もし じゃがいもに触れた なら
      背景を はずれ にする
      すべてを止める
    もし ピーナッツに触れた なら
      背景を はずれ にする
      すべてを止める
    もし かぶに触れた なら
      背景を あたり にする
      すべてを止める
```

◆スタート時に指定の場所に行く

ようにする（おまけ）

```
がクリックされたとき
  x座標を 169 、y座標を 53 にする
  1 秒待つ
```

プログラムを実行して確認する保存する

マイフォルダの保存させる