

3年生 「ピカチュウゲットだぜ」プログラミング手順書

【 プログラム起動 】

- ・「学習メニュー」→「リテラシー」→「ポケモンプログラミング」を起動
- ・「ビジュアルプログラミング」→「フリーモード」を選択



- ・「データ①」を選択し、プログラムの名前を入力し、「あたらしくはじめる」をタップ

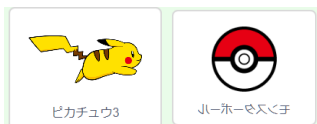


【 プログラム準備編 】

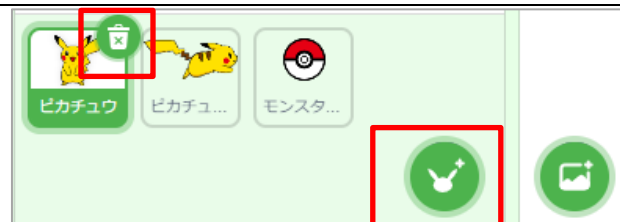
【キャラクタ準備】

「スプライトを選ぶ」ボタンから
キャラクタを追加する

- ①走ってるピカチュウを追加
(※または他のキャラでも OK)
- ②モンスターボールを追加



- ③元のピカチュウを削除



【背景をいれる】

背景を入れるボタンから
好きな背景をえらんで入れる



【ピカチュウが自由に走り回】プログラム



プログラムスタート



プログラムストップ



ピカチュウを選択して作成

①プログラム開始の命令を入れよう



- ・スタートするための命令が必要
- ・「イベント」から

②ピカチュウを動かしてみよう



- ・10 歩動かす(動き)命令を入れて旗をクリックで動作確認をさせる
 - ・何度も実行（旗を何度もクリック）させて動かす
- もやもや** でも、何度もクリックしないといけないねえ・・・

③ずっと動くようにしよう



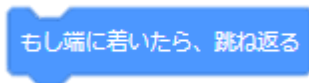
問いかけ 「クリックし続けるのは大変だったよね。」

「ずっと動き続けてほしいよね」

- ・ずっと(制御)命令を組み込み、動作確認をさせる
- ・ストップボタンを説明して、止めさせる ●

もやもや はじっこに到着しても、ずっと進もうとしてしまうなあ・・・

④端に着いたら、跳ね返って 戻ってくるようにしよう



問いかけ 「端についたら、跳ね返ってくるように、動いてほしいよね」

- ・もし端に着いたら、跳ね返る(動き)命令で動作確認をさせる
- ・プログラムは上から順番に動くことを伝える
- ・ストップボタンで止めさせる ●

※漢字が読めないと思うから、読んであげて誘導する

もやもや 戻る時、キャラクタが上下逆さまになってしまう・・・

⑤戻るときの向きを 左右を反対向きにしよう



問いかけ 跳ね返って戻る時、逆さまにならないで、左むき・右むきに回転してほしいよね」

- ・回転方法を左右のみにする(動き)命令で動作確認させる

⑥ピカチュウをななめに動かそう

問いかけ ピカチュウをななめにうごかすために向きをかえよう

- ・向きのボタンをタップして、矢印の角度をななめにうごかしてみよう



⑦実行画面（大画面）で 動かして見よう



- ・画面右上のアイコンで実行画面に切り替えさせて確認

【モンスターボールがマウスにくっついて動く】プログラム



モンスターボールを選択してプログラム作成

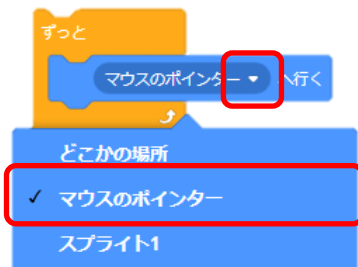
※サンプルをみせてマウスにくっついて動く様子を見る

①プログラム開始の命令を入れよう



- ・スタートするための命令が必要
- ・「イベント」から

②モンスターボールがマウスにずっとくっついて動くようにしよう



問いかけ ボールが、ずっとマウスにくっ付いて動いてほしいよね。
ずっとってさっきもやったよね。どうすればいいかな？

- ・ずっと(制御)命令を組み込み、動作確認をさせる

問いかけ ボールが、マウスにくっついて行ってたよね
「どこかへ行く」みたいな命令はあるかな？

- ・マウスのポインターへ行く(動き)命令の動きを見せる

③動きを確認してみる



でモンスターボールがマウスにくっついて動くかを確認してみよう

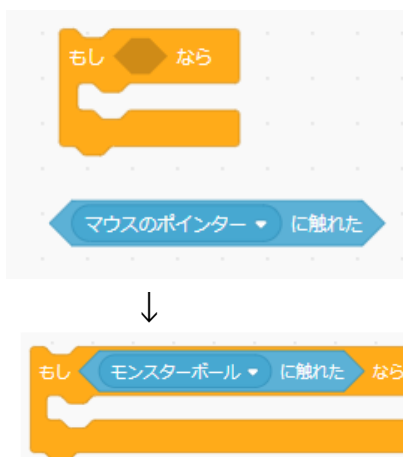
【ピカチュウがmonsterボールにぶつかったら消える】プログラム



ピカチュウを選択してプログラム作成

※動きをサンプルでみせる

①もしmonsterボールにぶつかったら命令をかんがえよう



※制御で、「もし○○なら」のブロックを探させる

・もし○○なら(制御)命令を探し、ドラッグ

※いったん離れた場所で組み立てさせる

問い合わせ もし○○ならを調べる命令はこのグループにあるかな？

・○○に触れたなら(調べる)っていうのがある事を確認

※触れるの漢字が読めないかも。調べるブロックへ誘導させる

問い合わせ ○○になにが入るかな？

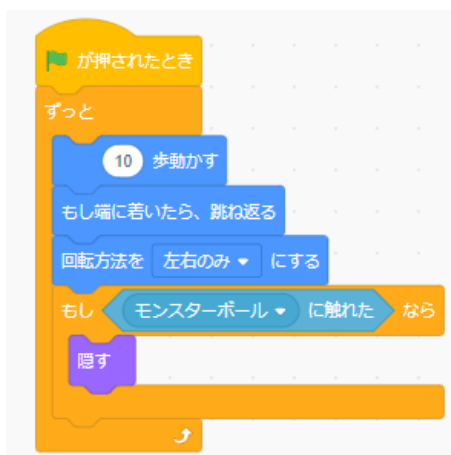
・「monsterボール」、もし○○ならの命令に組み込ませる

②ボールに触れたらピカチュウが消えてみんな止まるようにしよう



問い合わせ ボールに触れたらピカチュウは見えなくしたいよね？

- ・隠す(見た目)という命令がある事を確認し条件の中に入れる
- ・すべてを止める(制御)を入れてストップさせる命令を追加



この命令を元のプログラム「ずっと」のブロックに合体させ、動きを確認して見る

もやもや 消えたままでピカチュウが出てこない・・・

③もう一度動かしたときにピカチュウがあらわれるようにしよう



問い合わせ プログラムスターでピカチュウが出てきてほしいね

- ・表示する(見た目)という命令がある事を確認しスタートの後にいれる