

# 3年生 「ピカチュウゲットだぜ」プログラミング手順書

## 【 プログラム起動 】

- ・「学習メニュー」→「リテラシー」→「ポケモンプログラミング」を起動

- ・「ビジュアルプログラミング」→「フリーモード」を選択



## 【 プログラム準備編 】

<b>【キャラクタ準備】</b> 「スプライトを選ぶ」ボタンから キャラクタを追加する ①走ってるピカチュウを追加 (※または他のキャラでもOK) ②モンスター球を追加  ③元のピカチュウを削除	
<b>【背景をいれる】</b> 背景を入れるボタンから 好きな背景をえらんで入れる	

## 【ピカチュウが自由に走り回】プログラム



プログラムスタート

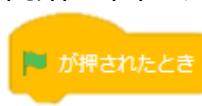


プログラムストップ



ピカチュウを選択して作成

①プログラム開始の命令を入れよう



- ・スタートするための命令が必要
- ・「イベント」から

②ピカチュウを動かしてみよう



- ・10歩動かす(動き)命令を入れて旗をクリックで動作確認をさせる
  - ・何度も実行(旗を何度もクリック)させて動かす
- もやもや でも、何度もクリックしないといけないねえ…

③ずっと動くようにしよう



問いかげ 「クリックし続けるのは大変だったよね。」

「ずっと動き続けてほしいよね」

- ・ずっと(制御)命令を組み込み、動作確認をさせる
  - ・ストップボタンを説明して、止めさせる ●
- もやもや はじっこに到着しても、ずっと進もうとしてしまうなあ…

④端に着いたら、跳ね返って戻ってくるようにしよう



問いかげ 「端についたら、跳ね返ってくるように、動いてほしいよね」

- ・もし端に着いたら、跳ね返る(動き)命令で動作確認をさせる
- ・プログラムは上から順番に動くことを伝える
- ・ストップボタンで止めさせる ●

※漢字が読めないと思うから、読んであげて誘導する

もやもや 戻る時、キャラクタが上下逆さまになってしまう…

⑤戻るときの向きを左右を反対向きにしよう



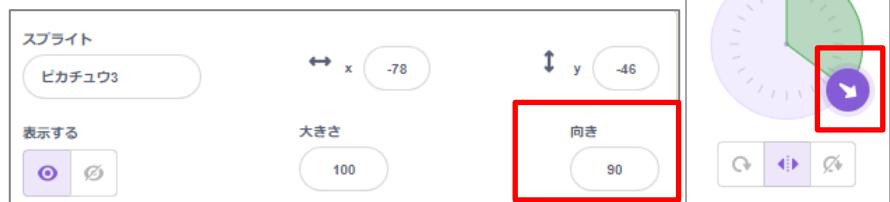
問いかげ 「跳ね返って戻る時、逆さまにならないで、左むき・右むきに回転してほしいよね」

- ・回転方法を左右のみにする(動き)命令で動作確認させる

⑥ピカチュウをななめに動かそう

問いかげ ピカチュウをななめにうごかすために向きをかえよう

- ・向きのボタンをタップして、矢印の角度をななめにうごかしてみよう



⑦実行画面(大画面)で動かして見よう



- ・画面右上のアイコンで実行画面に切り替えさせて確認

## 【モンスター ボールがマウスにくつついで動く】プログラム



♪一ホーで入ぐ子

モンスター ボールを選択してプログラム作成

※サンプルをみてマウスにくつついで動く様子をみる

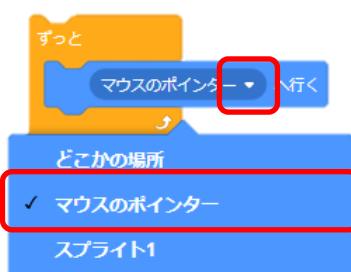
①プログラム開始の命令を入れよう



・スタートするための命令が必要

・「イベント」から

②モンスター ボールがマウスにずっとくつついで動くようにしよう



問い合わせ ボールが、ずっとマウスにくつ付いて動いてほしいよね。  
ずっとってさっきもやったよね。どうすればいいかな？

・ずっと(制御)命令を組み込み、動作確認をさせる

問い合わせ ボールが、マウスにくつついで行ってたよね  
「どこかへ行く」みたいな命令はあるかな？

・マウスのポインターへ行く(動き)命令の動きを見せる

③動きを確認してみる

でモンスター ボールがマウスにくつついで動くかを確認してみよう

## 【ピカチュウがモンスター球にぶつかったら消える】プログラム



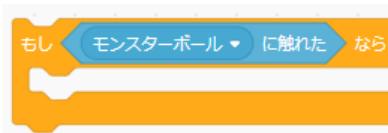
ピカチュウを選択してプログラム作成

※動きをサンプルでみせる

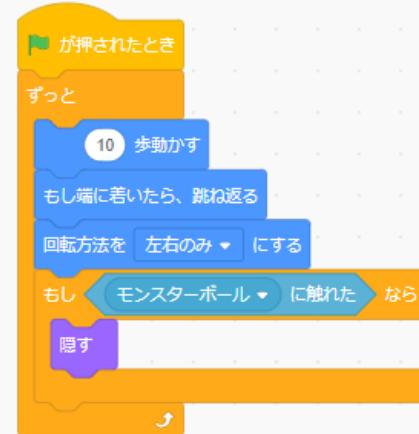
①もしモンスター球にぶつかったら命令をかんがえよう



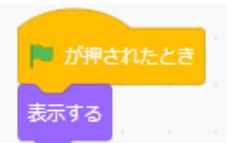
↓



②ボールに触れたたらピカチュウが消えてみんな止まるようにしよう



③もう一度動かしたときにピカチュウがあらわれるようによしよう



※制御で、「もし〇〇なら」のブロックを探させる

・もし〇〇なら(制御)命令を探し、ドラッグ

※いたん離れた場所で組み立てさせる

問い合わせ もし〇〇ならを調べる命令はどこのグループにあるかな？

・〇〇に触れたなら(調べる)っていうのがある事を確認

※触れるの漢字が読めないかも。調べるブロックへ誘導させる

問い合わせ 〇〇になにが入るかな？

・「モンスター球」、もし〇〇ならの命令に組み込ませる

問い合わせ ボールに触れたたらピカチュウは見えなくしたいよね？

・隠す（見た目）という命令がある事を確認し条件の中にいれる

・すべてを止める（制御）を入れてストップさせる命令を追加

この命令を元のプログラム「ずっと」のブロックに合体させ、動きを確認して見る

もやもや 消えたままでピカチュウが出てこない…

問い合わせ プログラムスターでピカチュウが出てきてほしいね

・表示する（見た目）という命令がある事を確認しスタートの後にいれる