




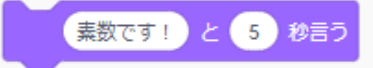


「素数を調べよう」プログラミング手引き

素数とは・・・「1」と「自分自身」以外で割り切れない自然数

プログラム・・・「自分自身の数」を2～(自分自身-1)まで順番に割ってみる

割り切れる数（余が0）が1つもなかったものを素数とする

<ul style="list-style-type: none"> ・「変数(演算)」と「答え（調べる）」に✓を入れ、値を表示させる ・この2つの変数の役割を説明 	<div data-bbox="715 495 1082 568"> <input checked="" type="checkbox"/> 変数 <input checked="" type="checkbox"/> 答え </div> <p>「答え」・・・調べる数字（自分自身の数） 「変数」・・・2～自分自身の数まで順番に割っていく数字</p>
<ul style="list-style-type: none"> ・スタートの命令（イベント）を設置 ・「〇〇と聞いて待つ(調べる)」の命令のメッセージを入力し、調べる数を入力させる命令をいれる ・「変数」の初期値を1にする 	 
<ul style="list-style-type: none"> ・「変数（割る数）」を2～「答え(調べる数)-1」になるまで1ずつ加算しながらくりかえす命令を作成する 	 
<ul style="list-style-type: none"> ・「答え（調べる数）」÷「変数」の余り=0になったら素数でないので、プログラム終了する命令を作成 ・作成した命令を繰り返しの中に入れる 	 
<ul style="list-style-type: none"> ・繰り返しが終わったら、割り切れた数字が無かったので、素数とする 	

完成プログラム例

