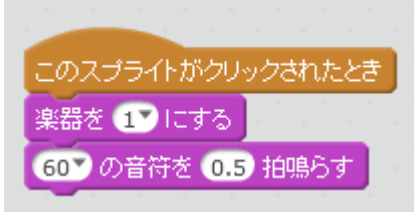
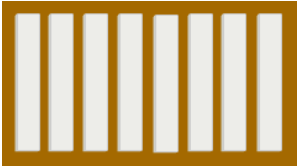

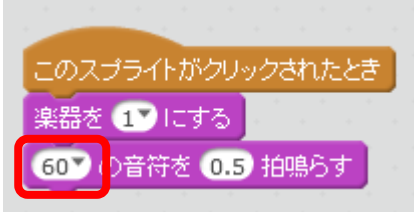
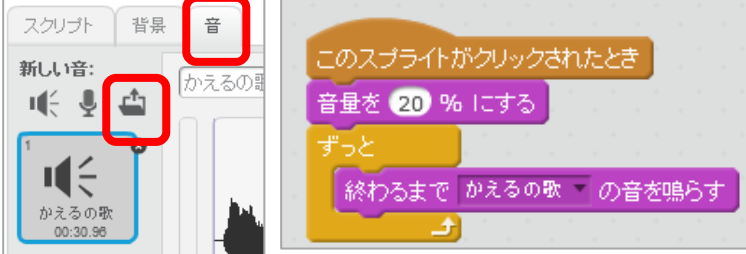
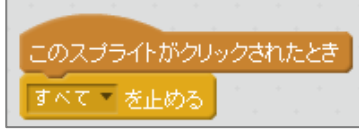
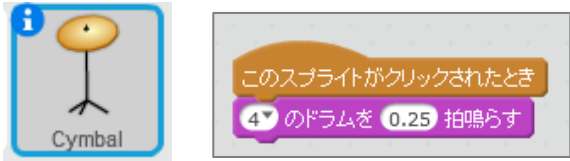


## WHY プログラミングを活用した応用—3

### 自分だけの楽器をつくれ

1	<p>鍵盤をクリックすると音ができるようにしよう</p> <p>※NHK の番組を参考にしてください</p>	 <p>楽器の種類を1にする</p>
<p><a href="http://www.nhk.or.jp/gijutsu/programming/?das_id=D0005250022_00000#in=175&amp;out=240">http://www.nhk.or.jp/gijutsu/programming/?das_id=D0005250022_00000#in=175&amp;out=240</a></p>		
2	<p>鍵盤を7個コピーして並べよう 名前を変更するとわかり易くなります</p> 	 <p>←コピーボタンをクリックし「ど」の鍵盤をクリック(プログラムもコピー)</p> <p>わかりやすい名前に変更</p>
3	<p>それぞれの鍵盤の音符を変更しよう</p>	
4	<p>「音楽スタート」ボタンで音楽が流れるようにしよう</p> <p>①「音楽スタート」の音に「かえるの歌」を追加 (素材フォルダから選択) ②スクリプトにプログラムを作成 (音量を小さめにするとよい)</p>	
5	<p>「音楽ストップ」ボタンで音楽が止まるようにしよう</p>	
6	<p>いろいろな楽器を追加してみよう</p> <p>①新しいスプライトで楽器を追加 (ライブラリから選択) ②追加した楽器のプログラムを作成</p>	

いろいろ工夫してみよう

楽器のコスチュームを替えて動きをつけてみよう



楽器を打つたびに背景を一時的に変えて見よう



楽器に合わせてホーンを動かそう

- ①楽器のプログラムにイベントの「音がでる」という新しいメッセージを作成
- ②楽器のプログラムに「音が出る」メッセージを送るを追加
- ③ホーンのプログラムに「音がでる」を受けとったらコスチュームを変えるプログラムを追加

