


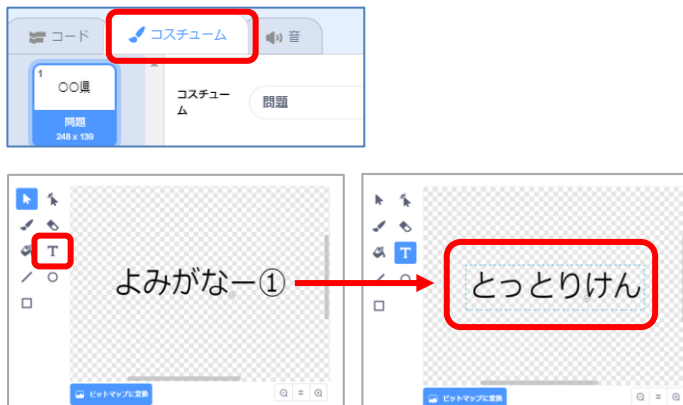



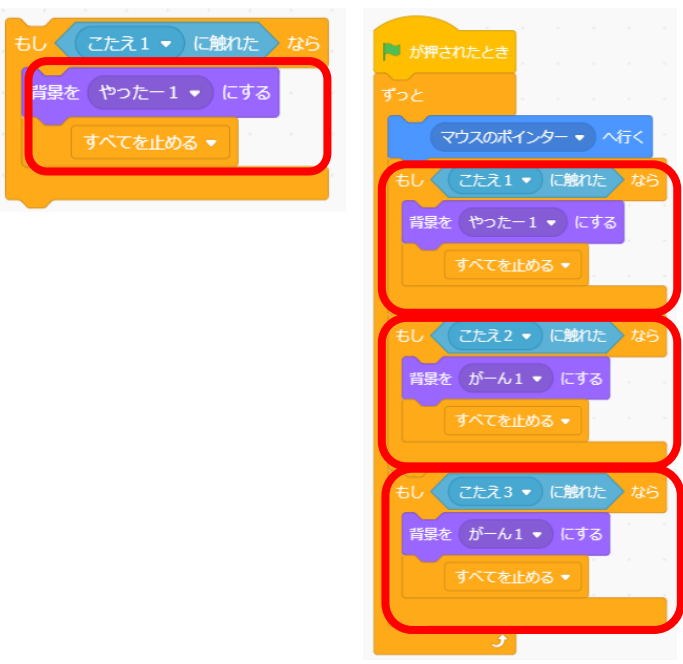


# NEW 県名漢字クイズ作成プログラミング手順書



(背景に漢字県名入力済みバージョン)

## 【 プログラム編 】

	<p>「みんなのフォルダ」内のひな形ファイルの中から、ひな型ファイルを選択しScratch で開く</p> <p>サンプルを見せて動きを確認</p>
<p>使う背景の画像を取り込む</p>	
<p>ステージ</p>  <p>背景</p>	<p>①該当の県の画像を背景に取り込む (★地図画像フォルダ)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ステージを選択</li> <li>・背景をアップロードを選択</li> <li>・入れたい背景画像を選択</li> </ul> <p>②正解／不正解の背景を取り込む (★そざいフォルダ)</p> 
<p>クイズの解答の選択文字を作成 (スプライトのこたえ 1, 2, 3)</p>	
 <p>こたえ 1</p>	<p>解答選択の読み仮名を作成 (3 択)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・こたえ 1 のスプライトを選択</li> <li>・コスチュームを表示</li> <li>・文字上でダブルクリックし文字の入力を行う (※またはTのアイコンクリック)</li> </ul>  
<p>ねこのプログラムを作成する (コード)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ねこが色マークにふれたら、正解／不正解の背景に変える</li> </ul>	
	<p>マウスポインターにずっとついて行くようにする</p> 

	<p>「こたえ1」「こたえ2」「こたえ3」 それぞれのスプライトに触れたら、 正解／不正解の背景を表示させる (ねずみのプログラムと同じ)</p>	
--	---	--

背景のプログラムを作成する (コード)

<p>ステージ</p>  <p>背景</p>	<p>スタートで背景を県の地図にもどす</p>	
---	-------------------------	---